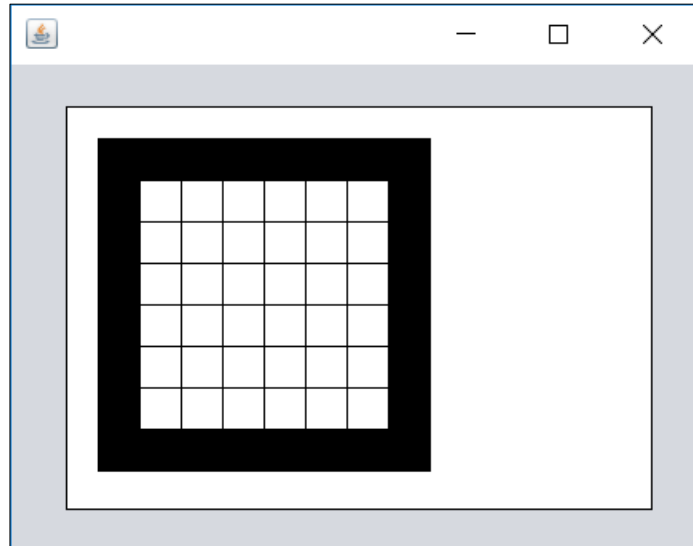
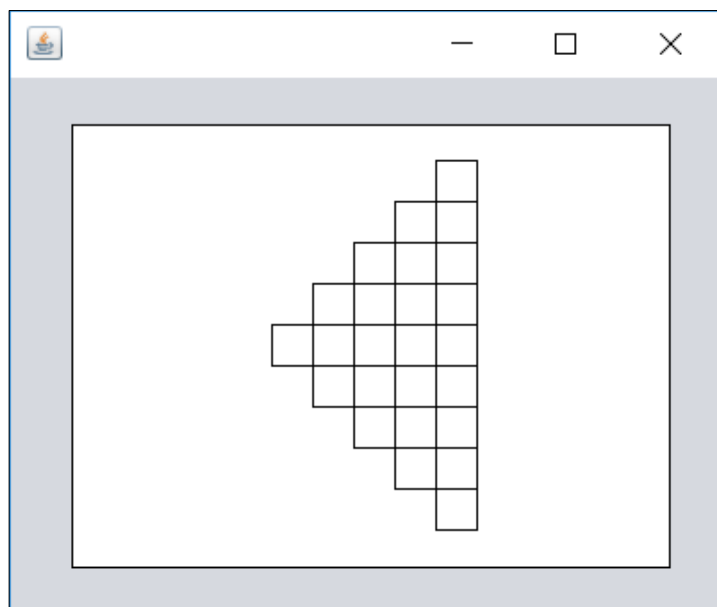


# Exercice ULight\_bis

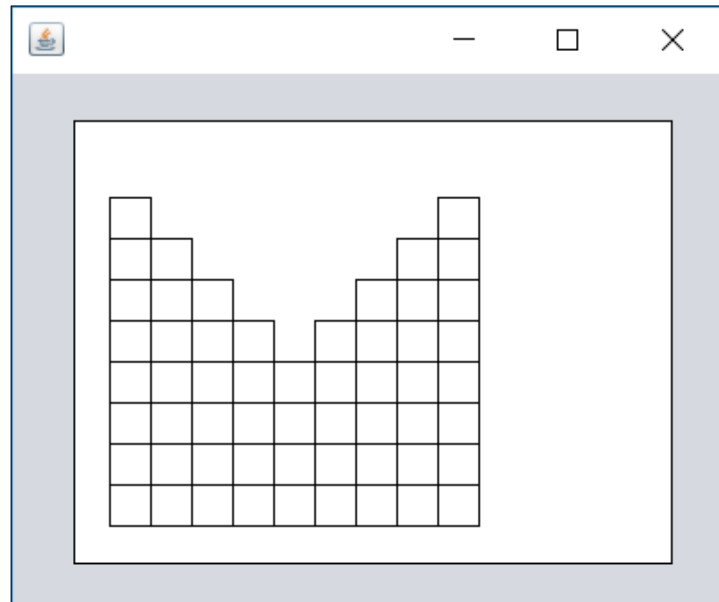
1. Créez une copie commentée de la méthode `paintComponent` pour garder la solution de l'exercice U2. Modifiez la version non commentée du code pour obtenir le dessin suivant.



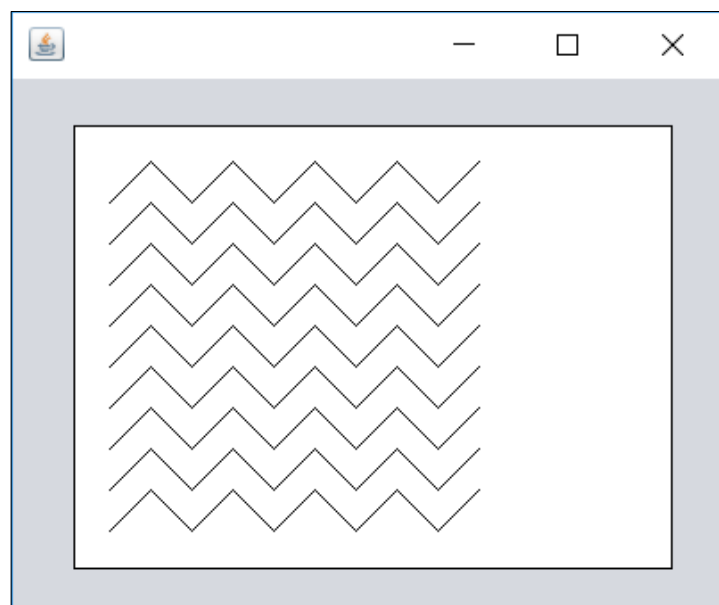
2. Créez une copie commentée de la méthode `paintComponent` pour garder la solution du point 3. Modifiez la version non commentée du code pour obtenir le dessin suivant.



3. Créez une copie commentée de la méthode `paintComponent` pour garder la solution du point 3. Modifiez la version non commentée du code pour obtenir le dessin suivant.



4. Créez une copie commentée de la méthode `paintComponent` pour garder la solution du point 3.  
Au lieu de dessiner des carrés on peut aussi dessiner des lignes diagonales.  
Modifiez la version non commentée du code pour obtenir le dessin suivant.



5. Créez une copie commentée de la méthode `paintComponent` pour garder la solution du point 3. Modifiez la version non commentée du code pour obtenir le dessin suivant.

